

TH,CCH, TX,C,10
Identidad
Título
Introducción
Apellido
Nombre
Nombre
Esencia
Substancia

Categoría
Propiedad
Cualidad

Atributo
Es
Que
Compañía
Departamento
Nacionalidad
Especie
Género
Sexo
Membresía
Dependencia
Condición
Limitación
Clase
Conjunto
Tipo
Pasión
Concepto
Definición
De
!
" Actividad
Acción
\$ Hacer
% Sujeto
& Objeto
' Finalidad
(Propósito
) Causa
* Teoría
+ Desde

Sheet1

,	A
-	Para
.	Porque
/	Estatura
0	Constituci
0	¾n
1	MÚtodo
2	Forma
3	Modo
4	Modalidad
5	Modo
6	Como
7	Descripci¾
7	n
8	Vista
9	Seg·n
A	Cantidad
B	Calle
C	Direcci¾n
D	Ciudad
E	Estado
F	Zip
G	PaÝs
J	TelÚfono
K	Fax
M	Email
N	Lugar
O	Donde
P	Sobre
Q	En
R	A
S	Edad
T	Cumplea±os
U	Tiempo
V	Cuando
W	Principio
X	Tema
Y	Axioma
Z	Hip¾tesis
	Fundamento
	Idea
	Proposici¾
	n
	Enunciado
	Suposici¾n
	Opini¾n
	Evidencia
	Especulaci¾n

Reflexión
Criterio
Discurso

Implicación

n

Inferencia
Silogismo
Distinción
Inducción
Deducción
Analogía
Análisis
Comprensión

n

Entendimiento
Conocimiento
Tesis

Argumento
Predicado
Certeza
Juicio
Predicción
Demostración

Verificación

Prueba

! Síntesis
" Sentencia
Explicación
n
\$ Confirmación
\$ 3/4n
% Posibilidad
% d
& Probabilidad
& ad
' Potencia
(Existencia
) Entidad
* Ser
+ Espacio
, Naturaleza
- Mundo
. Persona

Sheet1

/	Materia
0	Cuerpo
1	Libertad
2	Necesidad
3	Obligación
4	Ley
5	Duda
6	Orden
7	Sentido
8	Proceso
9	Voluntad
A	Deseo
B	Intención
C	Consistencia
C	ia
D	Fuerza
E	Influencia
F	Alcance
G	Autonomía
J	Trascendencia
J	cia
K	Hegemonía
M	Facultad
N	Hábito
O	Virtud
P	Vicio
Q	Futuro
R	Pasado
S	Duración
T	Contingencia
T	ia
U	Continuidad
U	d
V	Esquema
W	Boceto
X	Mecanismo
Y	Estructura
Z	Sistema
	Generación
	Producción
	Creación
	Movimiento
	Medio
	Asociación
	Participación
	Función
	Elemento

	Pieza
	Parte
	Órgano
	Hecho
	Sensibilidad
	Experiencia
	Fenómeno
	Percepción
	Sensación
	Apariencia
	Imagen
	Ilusión
	Representación
	Ilustración
	Creencia
	Signo
	Símbolo
	Término
	Palabra
	Lenguaje
	Expresión
	Sintaxis
!	Denotación
"	Connotación
"	n
#	Mención
\$	Significación
\$	iación
%	Entrada
&	Salida
'	Posición
(Interior
)	Exterior
*	Bien
+	Igualdad
,	Diferencia
-	Especificación
-	ciación
.	Contradicción
.	iación
/	Negación
0	Privación
1	Problema
2	Oposición

3 Mal
4 Valor
5 Precio
6 Error
7 Relacionam
7 iento
8 Relaci3/4n
9 Con
A Cosa
B Decisi3/4n
C Consecuenc
C ia
D Resultado
E Producto
F Conclusi3/4n
G 7439143-5
J Montabone
K Noriega
M Sergio
N Adrian
O VÝnculo
P Url
Q [http://www](http://www.kagi.com/authors/smontabo)
Q [.kagi.com/](http://www.kagi.com/authors/smontabo)
Q [authors/sm](http://www.kagi.com/authors/smontabo)
Q [ontabo](http://www.kagi.com/authors/smontabo)
0 La Mente h
0 umana, inc
0 apaz de as
0 umir simul
0 t3/4neamente
0 la Unidad
0 y Variedad
0 de la Rea

0 lidad, for
0 ma un mode
0 lo de Ústa

0 , una
0 estructura
0 de n enti
0 dades y n
0 relaciones
0 que llama
0 remos
0 Universo,
0 mediante e
0 l siguiant

0 e proceso
0 de conocim
0 iento:
0 - La Perce
0 pci¼n toma
0 la Varied
0 ad de la R
0 ealidad co
0 mo una
0
0 ! pl
0 " uralidad d
0 # e entidade
0 \$ s.
0 %
0 & - La Intel
0 ' igencia re
0 (crea la Un
0) idad de la
0 * Realidad
0 +
0 ,
0 - re
0 . lacionando
0 / entidades
0 0 mediante
0 1 Juicios.
0 2 - La Memor
0 3 ia ac
0 4 umula los
0 5 Juicios co
0 6 mo proposi
0 7 ciones.
0 8 AsÝ, una p
0 9 roposici¼n
0 A menciona
0 B una relaci
0 C ¼n entre e
0 D ntidades y
0 E la clase d
0 F e las prop
0 G osiciones
0 J menciona l
0 K a clase de
0 M todas las
0 N relaciones
0 O entre tod
0 P as las ent
0 Q idades, ex

0 R istentes o
0 S
0 T imaginaria
0 U s, es deci
0 V r, mencion
0 W a el Unive
0 X rso entero
0 Y .
0 Vicente Re
0 yes 4193,
0 Nunoa. San
0 tiago de C
0 hile.
0 Propositio
0 nal Data M
0 odel
0 PDModel es
0 un Modelo
0 de Datos
0 que repres
0 enta la Re
0 alidad
0 mediante l
0 a Clase de

0 las Propo
0 siciones.
0 ProPoser
0 Ayuda
0 En PDModel
0 , la propo
0 sici3/4n es
0 el m3/4dulo
0 universal
0 de
0 Conocimien
0 to. Cualqu

0 ier subcon
0 junto de l
0 a clase de

0 todas las
0 proposicio
0 nes se rep
0 resenta en
0 una tabla
0 , donde ca
0 da
0 proposici3/4

0 n se repre
0 senta en u
0 na fila. C
0 ada relaci
0 3/4n se
0 representa
0 con una p
0 roposici3/4n
0 que conti
0 ene descri
0 pciones,
0 identifica
0 ! ciones o r
0 " eferencias
0 # a m3/4s dat
0 \$ os tanto d
0 % e la
0 & relaci3/4n c
0 ' omo de las
0 (entidades
0) relaciona
0 * das, media
0 + nte
0 , caracteres
0 - , n3/4meros,
0 . punteros
0 / o datos de
0 0 otro tipo
0 1 . Cada
0 2 entidad se
0 3 represent
0 4 a con el c
0 5 onjunto de
0 6 las propo
0 7 siciones
0 8 acerca de
0 9 ella.
0 T3/4pico
0
0 Modo de Na
0
0 vegaci3/4n
0 Esta panta
0 lla muestr
0 a un Regis
0 tro. Un Re
0 gistro es
0 un
0 conjunto d

0 e Atributo
0 s y VÍncul
0 os que rep
0 resentan a

0 una
0 entidad. P
0 or ejemplo
0 , este tex
0 to que est
0 ß leyendo
0 es un
0 Atributo d
0 e este Reg
0 istro. Cad
0 a lÍnea ma
0 rcada por
0 el signo :
0 (dos punto
0 s) es un V
0 Ínculo con
0 otro Regi
0 stro. Los
0 Registros
0 aquÍ vincu
0 ! lados cont
0 " ienen info
0 # rmaci3¼n ac
0 \$ erca del p
0 % rograma.
0 & Para ver u
0 ' no de ello
0 (s, haga do
0) ble clic s
0 * obre Úl. S
0 + i desea
0 , aprender a
0 - ingresar
0 . o visualiz
0 / ar datos,
0 0 presione e
0 1 l bot3¼n
0 2 Tutor.
0 Privado

0 Car3¼cter
0 PDModel
0 Profesi3¼n
0 Rut

0 Hermano
0 Autor
0 Hijo
0 Introducci
0 3/4n de Prop
0 ositional
0 Data Model
0 .
0 Tutorial
0 Derechos d
0 e Autor
0 ProPoser 2
0 .0 es shar
0 eware. Man
0 tener vein
0 te o m3s r
0 egistros
0 en su base
0 de datos

0 requiere u
0 na licenci
0 a. Para ob

0 tener una
0 licencia,
0 vea Regist
0 rar en el
0 Men· o con
0 tacte al a
0 utor.
0 smontabo@k
0 agi.com
0 Bienvenido
0 a ProPose
0 r!
0
0
0
0 Este progr
0 ama est3 l

0 isto desde
0 ya para e
0 ntrar todo

0 tipo de
0 datos. Tod
0 o lo que s
0 e pueda de

0 scribir co
0 n palabras
0 y/o
0 n·meros ti
0 ene cabida
0 en la bas
0 e de datos
0 . Los ·nic
0 os lYmites
0 son tu nec
0 esidad o p
0 lacer de c
0 oleccionar
0 informaci
0 ¾n...y la
0 capacidad
0 ! de tu disc
0 " o duro. No
0 # te preocu
0 \$ pes acerca
0 % del modo
0 & de organiz
0 ' ar tu info
0 (rmaci¾n, p
0) orque siem
0 * pre podr½s
0 +
0 , modificarl
0 - a en el fu
0 . turo. En l
0 / os pr¾ximo
0 0 s tres min
0 1 utos
0 2 podr½s apr
0 3 ender las
0 4 funciones
0 5 de entrar,
0 6 visualiza
0 7 r y editar
0 8 datos.
0 Si instala
0 ProPoser
0 en una red
0 , todo dat
0 o puede se
0 r visto,
0 actualizad
0 o o vincul

0 ado por cu
0 alquiler pe
0 rsona. Ust

0 ed puede
0 poner mens
0 ajes en la
0 red. Un m
0 ensaje es
0 simplement
0 e un tipo
0 de registr
0 o mñs, y c
0 omo se ha
0 dicho, la
0 base de da
0 tos acepta
0 todo tipo
0 de registr
0 os.
0 El Men· pr
0 esenta las
0 funciones
0 disponibl
0 es con Pro
0 Poser.
0 Presionand
0 o la tecla

0 Alt y rec
0 orriendo e
0 l Men· con

0 las
0 teclas de
0 cursor, po
0 drñs leer
0 el signifi
0 cado de ca
0 da funci3n
0 en la lÝne
0 a de Statu
0 s en el fo
0 ndo de la
0 ventana.
0 Comienza c
0 reando tu
0 propio Reg
0 istro, con

0 tu propio
0 nombre.
0 Sigue los
0 pasos a co

0 ntinuaci¼n
0 .
0

0
0 1) Presion
0 a el bot¼n
0 Nuevo Reg
0 istro (Apa
0 recer¼ una
0 ventana)
0 2) Escribe
0 la palabr
0 a NOMBRE y
0 presiona
0 Entrar

0
0 3) Escribe
0 en la nue
0 va ventana
0 tu propio
0 nombre

0
0 4) Presion
0 ! a juntas l
0 " as teclas
0 # Control y
0 \$ Entrar
0 %

0 & 5) Escribe
0 ' la palabr
0 (a APELLIDO
0) y presion
0 * a Entrar

0 +
0 , 6) Escribe
0 - en la nue
0 . va ventana
0 / tu propio
0 0 apellido

0 1
0 2 7) Presion
0 3 a juntas l
0 4 as teclas

0 5 Control y
0 6 Entrar
0 7
0 8 8) Como no
0 9 ingresar
0 A s más dato
0 B s, presión
0 C a Entrar n
0 D uevamente
0 E para te
0 F rminar la
0 G operaci3/4n.
0 Ahora apre
0 nder3/4s c3/4m
0 o establec
0 er V3/4nculo
0 s entre Re
0 gistros.
0 Ingresa el
0 v3/4nculo e

0 ntre t y
0 tu madre s
0 iguiendo l

0 os pasos a
0 continuaci
0 3/4n.
0
0
0
0
0
0
0 1) Presión
0 a el bot3/4n
0 Agregar
0
0
0
0 2) Escribe
0 en la ven
0 tana la pa
0 labra MADR
0 E y presio
0 na Entrar
0 3) En la n
0 ! ueva venta
0 " na, escrib
0 # e el signo
0 \$: (dos pu

0 % ntos) mßs
0 & el nomb
0 ' re de tu m
0 (adre (Por
0) ejemplo,
0 * :Julia)
0 +
0 , 4) Presion
0 - a Control+
0 . Entrar
0 /
0 0
0 1
0 2 5) Presion
0 3 a Entrar p
0 4 ara finali
0 5 zar la ope
0 6 raci¾n.
0 Ya tienes
0 tu Registr
0 o personal
0 de datos.
0 AsÝ como
0 has
0 entrado es
0 te registr

0 o, podrßs
0 entrar reg
0 istros de

0 otras
0 personas,
0 entidades,
0 objetos,
0 eventos o
0 cualquier
0 tipo de
0 cosas.
0 El program
0 a ha cread
0 o un Regis
0 tro con el
0 Nombre de
0 tu madre.
0 Desde ahor
0 a, se podr

0 ß vincular
0 cualquier

0 Registro
0 con el
0 Registro d
0 e tu madre
0 , escribe
0 ndo el vÍn
0 culo en la
0 columna 1
0 y :Julia (
0 por ejempl
0 o) en la c
0 olumna 2.
0 El signo :
0 (de dos p
0 untos) es
0 el SÍmbolo
0 de VÍncul
0 o. Cada
0 vez que es
0 tablezcas

0 un vÍnculo
0 debes ant
0 eponer el

0 signo : al
0 atributo d
0 el registr
0 o con el q
0 ue estable
0 cerÍs el v
0 Ínculo.
0! Ver un reg
0! istro es t
0! an fÍcil c
0! omo escrib
0! ir en pant
0! alla uno
0! de sus atr
0! ibutos. Po

0! r ejemplo,
0! escribe l
0! a palabra

0! TUTORIAL y
0! presione E
0! nter. Apar
0! ecerÍ el p

Sheet1

0! rimer regi
0! stro que c
0! ontenga
0! esa palabr
0! a como uno
0! de sus at
0! ributos. E
0! ste regist
0! ro.
0" Ahora prob
0" aremos edi
0" tar un reg
0" istro. Si
0" establecis
0" te el
0" vÝnculo en
0" tre t· y t

0" u madre, P
0" roPoser bu
0" sc¾ un reg

0" istro
0" conteniend
0" o el nombr
0" e de ella,
0" para esta
0" blecer el
0" vÝnculo.
0" Como ese r
0" egistro no
0" se encont
0" r¾, ProPos
0" er cre¾

0" automtica
0" mente un n
0" uevo regis
0" tro, al qu
0" e le asign
0" ¾ como
0" ·nico atri
0" ! buto el no
0" " mbre de tu
0" # madre. Pr
0" \$ oPoser, no
0" % sabiendo
0" & que dicho
0" ' atributo e

Sheet1

0" (s un nombr
0") e, lo defi
0" * ni¼ simple
0" + mente...
0" , como ATRIB
0" - UTO. Ahora
0" . , podemos
0" / corregir e
0" 0 sta imprec
0" 1 isi¼n
0" 2 editando d
0" 3 icho atrib
0" 4 uto. Sigue
0" 5 los pasos
0" 6 a continu
0" 7 aci¼n.
0" 8 1) Para tr
0" 9 aer a la p
0" A antalla el
0" B registro
0" C de tu madr
0" D e, escribe
0" E ahora e
0" F n la panta
0" G lla el nom
0" J bre de ell
0" K a y presio
0" M na Entrar.
0# 1) Ahora h
0# az un clic
0# para ilum
0# inar la pa
0# labra Atri
0# buto
0# 2) Presion
0# a el bot¼n

0# Editar
0#
0#

0#
0# 3) Cambia
0# la palabra
0# por la pa
0# labra NOMB
0# RE y presi
0# ona Entrar
0\$ Ahora agre

0\$ garemos un
0\$ nuevo atr
0\$ ibuto al r
0\$ egistro de
0\$ tu madre.
0\$ Sigue los
0\$ pasos a co

0\$ ntinuaci3/4n
0\$.
0\$

0\$
0\$ 1) Presion
0\$ a el bot3/4n
0\$ Agregar

0\$
0\$
0\$ 2) Escribe
0\$ la palabr
0\$ a APELLIDO
0\$ y presion
0\$ a Entrar

0\$ 3) Escribe
0\$ el apelli
0\$ do de tu m
0\$ adre

0\$
0\$ 4) Presion
0\$! a Control+
0\$ " Entrar

0\$ #
0\$ \$
0\$ %
0\$ & 5) Presion
0\$ ' a Entrar p
0\$ (ara finali
0\$) zar la ope
0\$ * raci3/4n.

0% Ahora veam
0% os una Lis
0% ta de Regi
0% stros. ¶ Qu
0% Ú es una L
0% ista? Una
0% Lista es e

0% l conjunto
0% de todos
0% los regist
0% ros que co

0% mparten
0% una caract
0% erística.
0% Veamos la
0% Lista de t
0% odos los R
0% egistros
0% con Nombre
0% que tenem
0% os. Sigue
0% los pasos
0% a continua
0% ción
0% 1) Escribe
0% la palab
0% a NOMBRE y
0% presiona
0% Entrar
0%
0% (Debe ap
0% ! arecer el
0% " primer reg
0% # istro que
0% \$ tenga Nomb
0% % re)
0% & 2) Presion
0% ' a el botón
0% (Listar Re
0%) gistros.
0& La línea d
0& e Status i
0& ndica "Lis
0& tando Regi
0& stros con
0& Nombre".
0& Aparece la
0& lista de

0& registros
0& con nombre
0& , cada uno

0& en una
0& fila, most

0& rando en l
0& a primera
0& columna el
0& atributo
0& pertinente
0& a la lista
0& y en la s
0& egunda col
0& umna alg-n
0& otro atri
0& buto del
0& registro,
0& si es que
0& existe alg
0& uno. Desde
0& una lista
0& se puede
0& ver cualqu
0& ! iera de lo
0& " s registro
0& # s desplega
0& \$ dos hacien
0& % do un
0& & doble clic
0& ' sobre el
0& (registro d
0&) eseado.
0& *
0& +
0& , 1) Haz un
0& - doble clic
0& . sobre el
0& / Registro d
0& 0 e tu madre
0& 1 .
0' La lYnea S
0' tatus indi
0' ca "Viendo
0' un Regist
0' ro" y mues
0' tra el
0' registro d
0' e tu madre

0'
0'
0'

0'

0' TambiÚn pu
0' edes ver l
0' a lista de
0' los vÝncu
0' los con un
0' registro.
0' Para obten
0' er la List
0' a de todos
0' los regis
0' tros que t
0' ienen
0' alg-n vÝnc
0' ulo con tu
0' madre, si
0' gue los pa
0' sos a cont
0' inuaci¾n.
0' 1) Presion
0' ! a el bot¾n
0' " Listar VÝ
0' # nculos.
0(Ver Ayuda
0) Nuevos Reg
0) istros
0* Comienzo
0+ Vinculando
0, Viendo Reg
0, istros
0- Editar, Ag
0- regar
0. Listas Y V
0. Ýnculos
0/ Ver Ademßs
00 ProPoser e
00 s el manej
00 ador de da
00 tos para t
00 odos sus r
00 egistros.
00 Acepta cua
00 lquier reg

00 istro con
00 cualesquie
00 ra atribut

00 os. Datos
00 personales

00 , de su fa
00 milia, ami
00 gos, clien
00 tes, prove
00 edores,
00 empleados,
00 colegas;
00 registra e
00 ventos, ci
00 tas, anive
00 rsarios,
00 toda su co
00 lección de
00 libros, d
00 e m·sica,
00 de recetas
00 , datos de
00 sus propie
00 ! dades, aut
00 " om·vil, ca
00 # sa, incluy
00 \$ endo n·mer
00 % os de
00 & serie, ser
00 ' vicio tÚcn
00 (ico, segur
00) os, acepta
00 * tips, per
00 + mite
00 , intercambi
00 - ar mensaje
00 . s dentro d
00 / e una red,
00 0 y cualqui
00 1 er otro
00 2 tipo de in
00 3 formación
00 4 que desee
00 5 registrar.
00 6 Sin lÝmit
00 7 es.
01 ProPoser a
01 cepta cual
01 quier vÝnc
01 ulo entre
01 registros.
01
01 Vincule su
01 registro

01 personal c
01 on el de s
01 u jefe, el

01 de sus
01 clientes,
01 el de su c
01 omputador,
01 Úste con
01 el del ven
01 dedor, el
01 del servic
01 io tÚcnico
01 ; una noti
01 cia con un
01 diario; u
01 n profesor
01 con una cl
01 ase, etc.
01 Siguiendo
01 los vÝncul
01 os, entran
01 do y
01 saliendo d
01 ! e los regi
01 " stros, se
01 # navega en
01 \$ estilo hip
01 % ertexto
01 & por todos
01 ' los datos.

02 ProPoser p
02 roporciona
02 un reposi
02 torio univ
02 ersal de d
02 atos.
02 Usted no n
02 ecesita cr

02 ear, modif
02 icar ni sa
02 ber de arc

02 hivos. El
02 repositori
02 o contendr
02 ß todos lo
02 s registro

02 s y relaci
02 ones
02 agregados
02 por usted.
02 Todo el m
02 anejo inte
02 rno de dat
02 os es
02 invisible
02 para usted
02 .
03 (2)2740410